

## เอกสารประกอบการสอน สัปดาห์ที่ 13

### Microsoft Excel ครั้งที่ 4

#### สาระสำคัญ

การกำหนดค่าการกำหนดค่าคงที่ (Absolute) ใน Cell ถือเป็นวิธีหนึ่งที่นิยมใช้ในโปรแกรม Microsoft Excel เนื่องจากผู้ใช้โปรแกรมนี้นิยมใช้วิธีการ AutoFill เพื่อช่วยในการคัดลอกสูตร และจะส่งผลให้มีการใส่สูตร และเปลี่ยนช่อง Cell โดยอัตโนมัติ ทำให้เกิดข้อผิดพลาดได้ในกรณีที่ไม่ต้องการให้มีการเปลี่ยนหรือเลื่อนเซลล์

ดังนั้นผู้เรียนจึงควรเรียนรู้เกี่ยวกับวิธีตั้งค่า Absolute ซึ่งหากรู้จักวิธีนี้ ก็จะสามารถช่วยให้การทำงานมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

#### วัตถุประสงค์

เพื่อให้สามารถคำนวณค่าต่าง ๆ ได้โดยไม่ต้องเปลี่ยน Cell โดยการกำหนดค่าคงที่ (Absolute)

#### กิจกรรมการเรียนรู้

ตอนที่ 1 : การใช้สูตรคำนวณ โดยเลือกจากฟังก์ชัน

	A	B	C	D
1				
2	1	5104600563	นางสาวพัชรา ชัยพระอินทร์	46
3	2	5104600564	นางสาวอภัสสร ไพค่านาม	78
4	3	5104600567	นายพิทักษ์ จันทรหาไทย	67
5	4	5104600568	นายอุทิศ ทองขวัญ	79
6	5	5104600569	นายวิริยุทธ สุขพาณิชย์	58
7				
8			ค่าเฉลี่ยคะแนนเท่ากับ	

	A	B	C	D	E
1					
2	1	5104600563	นางสาวพัชรา ชัยพระอินทร์	46	
3	2	5104600564	นางสาวอภัสสร ไพค่านาม	78	
4	3	5104600567	นายพิทักษ์ จันทรทาไทย	67	
5	4	5104600568	นายอุทิศ ทองขวัญ	79	
6	5	5104600569	นายวิรุทธ สุขพันธ์	58	
7					
8			ค่าเฉลี่ยคะแนนเท่ากับ	=AVERAGE(D2:D6)	
9				AVERAGE(number1, [numb	

	A	B	C	D
1				
2	1	5104600563	นางสาวพัชรา ชัยพระอินทร์	46
3	2	5104600564	นางสาวอภัสสร ไพค่านาม	78
4	3	5104600567	นายพิทักษ์ จันทรทาไทย	67
5	4	5104600568	นายอุทิศ ทองขวัญ	79
6	5	5104600569	นายวิรุทธ สุขพันธ์	58
7				
8			ค่าเฉลี่ยคะแนนเท่ากับ	65.6
9				

จงทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. เปิดโปรแกรม Ms. Excel 2007
2. ใน Worksheet1 พิมพ์ข้อมูลตามตัวอย่าง

	A	B	C	D
1		<b>ชื่อผู้เรียน</b>	<b>คะแนน</b>	<b>คะแนนสุดท้าย</b>
2	1	นายแดง	76	
3	2	นายเขียว		
4	3	นายม่วง	65	
5	4	นางสาวชมพู	34	
6	5	นางสาวเหลือง		
7	6	นายดำ	78	
8				
9		ค่าคะแนนที่มากที่สุด		
10		ค่าคะแนนที่น้อยที่สุด		
11		ค่าเฉลี่ยคะแนนทั้งหมด		
12		จำนวนผู้เรียนทั้งหมด		
13		จำนวนผู้เรียนที่มีคะแนน		
14				
15		คะแนนกิจกรรม	10	

3. ให้ใช้ฟังก์ชัน Max, Min, Average, Count และ CountA เพื่อใส่ค่าลงใน Cell C9, C10, C11, C12 และ C13 ซึ่งจะได้ผลลัพธ์ดังรูปด้านล่าง

	A	B	C	D
1		<b>ชื่อผู้เรียน</b>	<b>คะแนน</b>	<b>คะแนนสุดท้าย</b>
2	1	นายแดง	76	
3	2	นายเขียว		
4	3	นายม่วง	65	
5	4	นางสาวชมพู	34	
6	5	นางสาวเหลือง		
7	6	นายดำ	78	
8				
9		ค่าคะแนนที่มากที่สุด	78	
10		ค่าคะแนนที่น้อยที่สุด	34	
11		ค่าเฉลี่ยคะแนนทั้งหมด	63.25	
12		จำนวนผู้เรียนทั้งหมด	6	
13		จำนวนผู้เรียนที่มีคะแนน	4	
14				
15		<b>คะแนนกิจกรรม</b>	10	

ตอนที่ 2 : การกำหนดค่าคงที่ (Absolute) ใน Cell ที่ต้องการ

ถ้าหากกรณีที่เราต้องการจะกำหนดให้เซลล์ใดเซลล์หนึ่งเป็นค่าคงที่ไว้ นั่น โดยที่เวลาก็อบบี้สูตรไปไว้ที่ไหนก็ตามเซลล์นั้นก็จะคงที่ตลอดเวลา ซึ่งเราสามารถล็อกเซลล์นั้นไว้ได้โดยในขณะที่สร้างสูตรนั้นเมื่อได้คลิกเซลล์ที่จะล็อกเรียบร้อยแล้วให้กดแป้น F4 ทันทีที่เซลล์นั้นก็จะถูกล็อก เช่น ในเซลล์ E3 ต้องการจะสร้างสูตร  $D3 * C1$  แต่ต้องการกำหนดให้ C1 เป็นค่าคงที่เมื่อสร้างสูตรและหลังจากที่คลิกที่เซลล์ C1 เรียบร้อยแล้วให้กดแป้น F4 ทันทีโปรแกรมก็จะทำการใส่เครื่องหมาย \$ ไว้ที่เซลล์ C1 เป็น  $\$C\$1$  นั้นหมายถึงเซลล์นี้ได้ถูกล็อกไว้เรียบร้อยแล้วนั่นเอง และถ้าหากว่ามีกรก๊อปปี้สูตรไปยังเซลล์อื่น ๆ เช่น E4 สูตรก็จะเปลี่ยนเป็น  $D4 * \$C\$1$  ลักษณะการสร้างสูตรที่มีเซลล์ใดเซลล์หนึ่งเป็นค่าคงที่นั้นเราจะเรียกว่า Absolute

	A	B	C	D	E	F
1		VAT	7%			
2	<b>PRODUCT</b>	<b>PRICE</b>	<b>QTY</b>	<b>AMOUNT</b>	<b>VAT</b>	<b>GRAD TOTAL</b>
3	Windows	2800	2	5600	=D3*\$C\$1	
4	Excel	3200	3	9600		
5	Word	3200	4	12800		
6	PowerPoint	2000	6	12000		
7	Access	3500	1	3500		
8	Visio	2000	5	10000		
9	Project	5800	8	46400		
10	<b>TOTAL</b>					

จงทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

จากข้อมูลที่ได้ในตอนที่ 1 ให้ใส่ค่าคะแนนสุดท้ายเพิ่มเติมลงใน Cell D2 ถึง D7 (D2:D7) โดยนำคะแนนที่ได้ของแต่ละคนมาบวกกับคะแนนกิจกรรม (ค่าใน Cell C15) โดยใช้วิธีอ้างอิงแบบ Absolute ซึ่งแสดงผลลัพธ์ดังรูปด้านล่าง

	A	B	C	D
1		<b>ชื่อผู้เรียน</b>	<b>คะแนน</b>	<b>คะแนนสุดท้าย</b>
2	1	นายแดง	76	86
3	2	นายเขียว		10
4	3	นายม่วง	65	75
5	4	นางสาวชมพู	34	44
6	5	นางสาวเหลือง		10
7	6	นายดำ	78	88
8				
9		ค่าคะแนนที่มากที่สุด	78	
10		ค่าคะแนนที่น้อยที่สุด	34	
11		ค่าเฉลี่ยคะแนนทั้งหมด	63.25	
12		จำนวนผู้เรียนทั้งหมด	6	
13		จำนวนผู้เรียนที่มีคะแนน	4	
14				
15		<b>คะแนนกิจกรรม</b>	10	