

เอกสารประกอบการสอน สัปดาห์ที่ 8

เรื่อง เทคโนโลยีมัลติมีเดีย

สาระสำคัญ

ปัจจุบันมัลติมีเดียจัดว่าเป็นสื่ออีกชนิดหนึ่งที่ได้รับคามนิยมใช้งานกันอย่างแพร่หลาย ไม่ว่าจะเป็นการนำเสนอผลิตภัณฑ์และบริการต่าง ๆ (Product and Service Presentation) การเรียนการสอนผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ (E-learning) และการนำเสนอผลงานต่าง ๆ (Task Presentation) ตลอดจนใช้เป็นสื่อบันเทิง (Entertainment Media) ทั้งในครัวเรือนและอุตสาหกรรม

วัตถุประสงค์

เมื่อจบบทเรียนนี้แล้ว นักศึกษาสามารถ

1. บรรยายความหมายและองค์ประกอบของเทคโนโลยีมัลติมีเดียได้
2. อธิบายประโยชน์และการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีมัลติมีเดียได้

เนื้อหา (อ้างอิงเอกสารประกอบการสอน บทเทคโนโลยีมัลติมีเดีย)

1. องค์ประกอบของมัลติมีเดีย

มัลติมีเดียสามารถจำแนกองค์ประกอบของสื่อต่างๆ ได้เป็น 5 ชนิด ดังนี้

- ตัวอักษร (Text)
- ภาพนิ่ง (Still Image)
- ภาพเคลื่อนไหว (Animation)
- เสียง (Sound)
- ภาพวิดีโอ (Video)

2. สื่อที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลมัลติมีเดีย

สื่อที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลมัลติมีเดีย สามารถแบ่งได้ดังนี้

- Compact Disk (CD)
 - CD-R ย่อมาจาก Compact Disk Recordable
 - CD-RW ย่อมาจาก Compact Disk ReWritable
- DVD (Digital Versatile Disk, Digital Video Disk)
 - DVD+R (DVD + Recordable)

- DVD+RW (DVD+ ReWritable)
- DVD-R (DVD-Recordable)
- DVD-RW (DVD-Rewritable)
- DVD-RAM (DVD-Random Access Memory)

3. การประยุกต์ใช้มัลติมีเดีย

แนวทางการนำมัลติมีเดียมาประยุกต์ใช้งานในด้านต่างๆ โดยมีเนื้อหา ดังนี้

- ด้านการศึกษา (Education)
- ด้านการฝึกอบรม (Training)
- ด้านความบันเทิง (Entertainment)
- ด้านธุรกิจ (Business)
- ด้านการประชาสัมพันธ์ (Public Relation)
- ด้านความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality)
- ด้านโมบายเทคโนโลยี (Mobile Technology)

4. ประโยชน์ของมัลติมีเดีย

มัลติมีเดีย ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตของมนุษย์มากยิ่งขึ้น โดยมีประโยชน์ ดังนี้

- เสนอสิ่งเร้าให้กับผู้เรียน ได้แก่ เนื้อหา ภาพนิ่ง คำถาม ภาพเคลื่อนไหว
- นำเสนอข่าวสารในรูปแบบที่ไม่จำเป็นต้องเรียงลำดับ เช่น บทเรียนมัลติมีเดีย
- สร้างสื่อเพื่อความบันเทิง
- สร้างสื่อโฆษณา หรือประชาสัมพันธ์